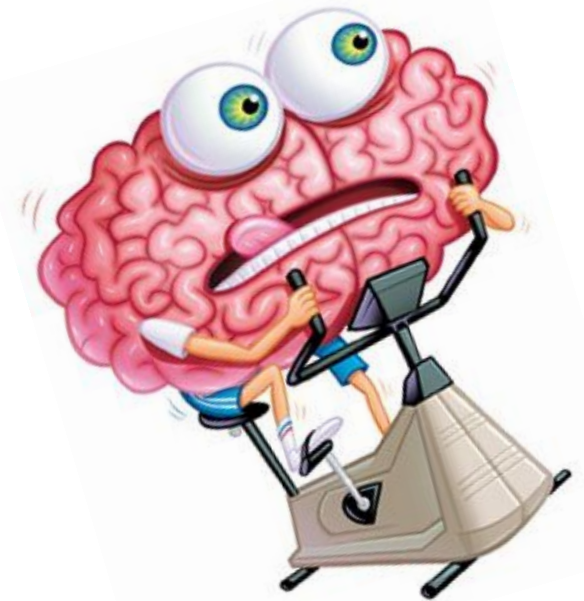


Catch me

If you can

Oyunun tarixi

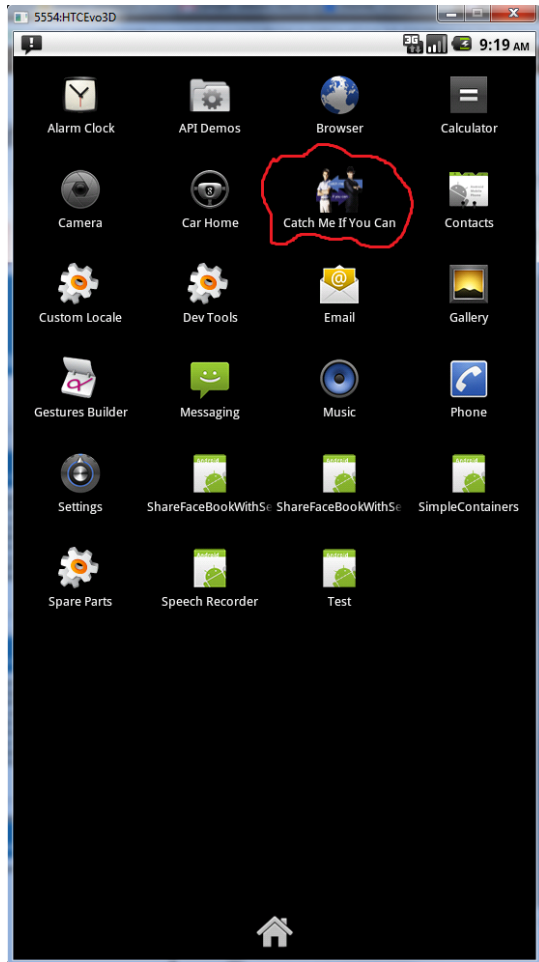
Bu oyun göz yaddaşının inkişaf etdirilməsi və insan diqqətinin artırılması üçün nəzərdə tutulmuşdur. Orta məktəb tələbəsindən tutmuş yaşlı insana qədər hər kəs bu oyunu oynaya bilər. Bunu sadəcə yaddaşın gimnastikası adlandırı bilərik.



Oyunun tarixi

Oyunun adı isə 60 cı illərin əvvəlində yaşanmış həyat hekayəsi əsasında 2002 ci ildə çəkilmiş bir filmdən təsirlənərək yaradılmışdır. Belə ki, Frank Abagnale adlı heç bir ali savadı olmayan gənc , 16 yaşında özünün diqqəti , yaddaşı və zamanında qərar verməsilə ilə fərqlənmişdi. Bu oyunda da insanalra hər hansı bir savad lazım deyil, sadəcə gördüklərini yadda saxlamaq, diqqətli olmaq və zamanında qərar vermək lazımdır.

Oyundan parçalar



Oyunun əvvəlində 5 saniyəlik splash ekran açılır ki user buna müdaxilə edə bilmir



Qeyd : şəkillər emulyatordan çəkildiği üçün keyfiyyətsiz və real alətdən (device) fərqli görsənir

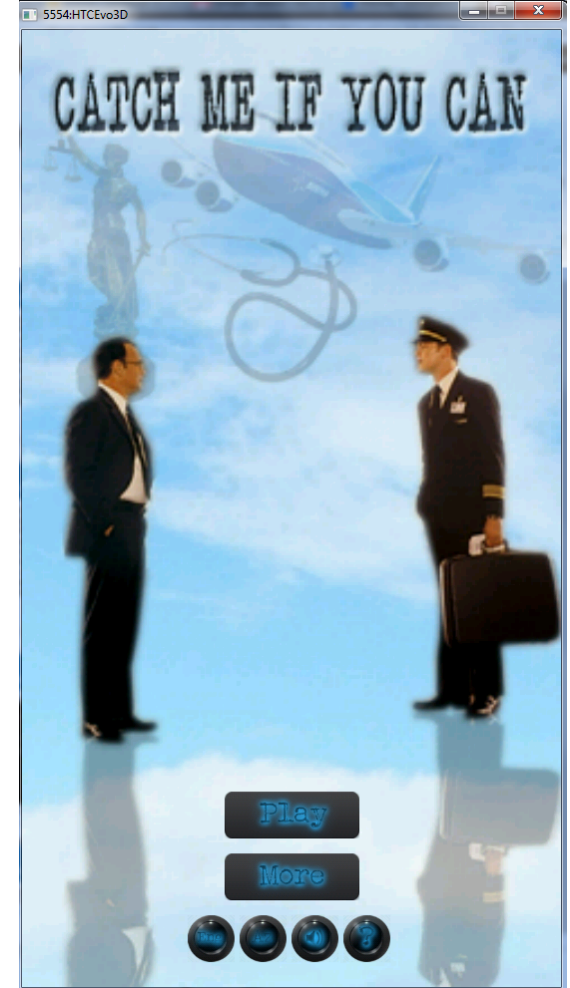
Oyundan parçalar

Əsas ekran , hansı ki istifadəçi buradan oyunun haqqında öyrənə bilər, kömək ala bilər

İstifadəçi musiqini Silent və Non Silent rejimlərinə keçirə və oynayacağı dili seçə bilər



Lokalizasiya : Azərbaycan dili



Lokalizasiya : İngilis dili

Oyundan parçalar

Oyun haqqında və kömək

5554:HTCEvo3D

Hackathon Azerbaijan

Hackathon – hacker neologiyasıdır – proqramçıların birleşerek müxtəlif problemləri həll etdikləri, layihələr hazırladıkları və yarışdıqları tədbirlər silsiləsidir. Hackathon-un əsas mahiyyəti keçirilirdiyi müddət ərzində müxtəlif proqramların və aletlərin yaradılması, bununla da proqrammист ve hackerlərin öz aralarında rəqabət şəraitində biliklərini yoxlamaq və yeni biliklər qazanmaqdır. Hackathon Azerbaijan sözügedən hadisənin Azərbaycanda təşkil edən bir layihədir. Baku Google Technology User Group tərəfindən yaradılan bu layihənin əsas məqsədi yerli proqramçıların və texnologiya həvəskarlarının öz biliklərini yoxlama, bir-birləri ilə yarışma, yeni və praktiki biliklər əldə etməsini təmin etməkdir.

www.hackathonazerbaijan.org

SAMSUNG

Samsung a xoş gəlmisiniz. Samsung 70 il ərzində özünün məhsulları ilə daha yaxşı dünya yaratmaq istəyir. İnsanlar Samsung brendinə bir çox müxtəlif sahələrdə - texnoloji avadanlıqlarda, tikintidə, dəbdə, fiziki və kimyəvi sahələrdə rast gələ bilərlər. İnnovasiyalardan istifadə, işə məsuliyyətli yanaşma, qlobal və talantlı işçi qüvvəsi, müştəri və partnyorlarla yaxşı münasibət SAMSUNG un dünya bazarında inkişafına təsir edir. O bir çox sosial sahələrə dəstək olduğu kimi, HackathonAzerbaijan 2 yarışmasının da platin sponsorudur.

www.samsung.com

Oyunun tarixi

Oyun 1960 cı illərdə gerçək olan bir keyanın 2000 ci ilin evlərində filmə çevrilməsindən sonra ilhamlanaraq yaradılmışdır. Belə ki hekayənin qəhrəmanı olan yeni - yetmə Frank Abagnale özünün düşüncə tərzi, yaddaşı və zamanında qərar verməsi ilə fərqlənirdi və onu ələ keçirməz edirdi. Bu oyunda da insanlara hər hansı bir qeyri adi istedad və ya savad lazım deyildir. Sadəcə siz bir az diqqətli olmalı, gördüklerinizi yadınızda saxlamalı və zamanında düzgün qərar verməlisiniz.

Təsisçi

5554:HTCEvo3D

Hackathon Azerbaijan

Hackathon is a contest ,which developers try to write their programs for mobile platforms. It has been founded by "Baku Google Technology User Group" (GTUG) and gives a chance developers getting gifts and practice. There mentors share knowledge with young developers and developers also share their knowledge with each other.

www.hackathonazerbaijan.org

SAMSUNG

Welcome to Samsung. For over 70 years,Samsung has been dedicated to making a better world through diverse businesses that today span advanced technology, semiconductors, skyscraper and more. Our flagship company, Samsung Electronics, leads the global market in high-tech electronics manufacturing and digital media. Samsung helps many students and sponsor of different contents. Samsung platin sponsor of HackathonAzerbaijan 2 contest.

www.samsung.com

Game Story

This game inspired by the story that existed in 1960 and transfered into movie in 2002. The main hero of this game Frank Abagnale differs with his way of thinking,memory,attention and with his ability of making decision on a right moment and later he becomes unreachable. In this game the audience don't need any extraordinary talent and knowledge. You just need to be a little bit attentive,to remember anything you see and to make a right decision any moment.

Founder

Rufatet Babakishiyev

[google+ profile](#)

Support

5554:HTCEvo3D

Help

You have to remember the place of objects that you see. After some time these objects get hide from you and deliver from each other randomly. You have five seconds in order to show the place of chosen object. If you won't choose anything in five seconds the game is going to choose for you by itself. For each object you have just one chance in order to make a final .Right answers are shown with different images. After the game finishes you can compare right answers with wrong ones and share the result on facebook profile.

İngilis və Azərbaycan dillərində

Oyundan parçalar

Səviyyə seçimi



Oyundan parçalar



Oyundan parçalar

Share your result in Facebook - hamının sevimli məşğuliyəti



Oyunun qaydaları

İlk olaraq ekranın sağ küncündə verilən zaman ərzində oyunçu ekranda gördüyü təsadüfə seçilən (random) və təkrarlanmayan ədədləri yadında saxlamalıdır. Bu zaman bitdikdən sonra ədədlər yenidən öz içərilərindən təsadüfə yolla seçilərək oyunçudan soruşulacaqdır. Oyunçu 5 saniyə ərzində ədədin yerini göstərçəlidir. Əgər yerini göstərməsə oyun özü ədədin yerini müəyyən edəcəkdir. Sizin doğru cavablarınız qandal (handcuff) vasitəsilə bildiriləcəkdir. Sonda doğru cavablar və sizin cavablar düymələri aktivləşəcək ki , siz də nəticələrinizi müqayisə edə bilərsiniz. Sonda nəticənizi Facebook düyməsinə basaraq səhifənizdə paylaşa bilərsiniz

Development

Android SDK - ADT plugin Android API 8
Eclipse IDE
Facebook - Android - SDK library (external library)

Layout Manager, Preferences , Activities , Shapes, View Components, Containers , Permission and etc

Effects : Button Clicked Effects , Activity change effects , shape effects and etc

Music and materials from "Catch me if you can" movie.
Design : Zamig Mustafayev
Music selection : Tural Shikiyev

Developer and founder

RUFATET Babakishiyev

Təşəkkürlər

Two little mice fell in a bucket of cream. The first mouse quickly gave up and drowned. The second mouse, wouldn't quit. He struggled so hard that eventually he churned that cream into butter and crawled out. Gentlemen, as of this moment, I am that second mouse.

Frank Abagnale Sr